年齢別レーティング制度について

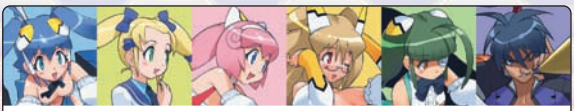
弊社のゲームソフトは、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、商品パッケージの表面に『年齢区分マーク』を表記しており、裏面には対象年齢を決定した根拠となる表現を示す『コンテンツアイコン』を表記しております。

年齢区分マーク

コンテンツアイコン（『A』区分以外に表記されています）

ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの対象年齢が定められています。これは、表示された年齢以上を対象とする表現内容が含まれていることを示しています。お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。（ただし、『Z』区分は、「18才未満の方に対して販売したり頒布したりしないことを前提とする区分」となります。）

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/



株式会社コナミデジタルエンタテインメント
〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2
商品情報満載のホームページ　www.konami.jp

商品に関するお問い合わせ

電話でのお問い合わせは お客様相談室 まで
0570-086-573
受付時間　平日 午前 9:00～午後7:00まで
土日祝日 午前10:00～午後6:00まで

●ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は 03-5771-0517にご連絡ください。

メールでのお問い合わせは お問合わせ総合案内 まで
www.konami.co.jp/toiawase

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

XBOX 360

LIVE

KONAMI

オトメディウス ゴージャス!

OTOMEDIUS GORGEOUS

CERO C 15才以上対象

©2007 2008 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.

安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。
発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏てんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣(けいれん)、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマテレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク(表面)及びアイコン(裏面)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CEROの対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。
詳しくはCEROのウェブサイト(http://www.cero.gr.jp/)をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低256KBの空き容量が必要です。

伝説より数千年……

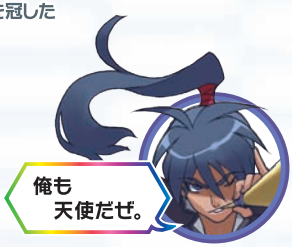
こんどは乙女が世界を救います♥

惑星「グラディウス」と亜時空星団「バクテリアン」との激戦から
数千年の時が流れ、超時空戦闘機の戦いが
伝説から神話へと姿を変えて語られるようになっていたその頃――。

21世紀の地球では、
宇宙から訪れた謎の敵「バクテリアン」との戦いが続いていた。

聖グラディウス学園に通う高校2年生の少女、空羽亜乃亜。
彼女は、バクテリアンと戦う秘密時空組織「G」に才能を見出され、
伝説に語られる「ビックバイパー」の名を冠した
戦闘機（ライディングバイパー）に乗る
パイロット＝「天使」となったのだった。

**伝説から数千年、
新たな神話が幕を開ける。**



CONTENTS

操作方法 02
ゲームの始め方 03
オリジナルモード 04
ゴージャスモード 05
ゲームの進め方 06
キャラクター紹介 13

ごあいさつ
このたびは『オトメディウスG』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊んでいただけます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴは
米国Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。

操作方法

GAME CONTROLS

本ゲームの操作方法です。ステージ画面での操作については、P.08～10をご覧ください。一部の操作方法はオプションで変更できます。（オプションの設定について→P.08）

Xbox 360® コントローラーの使い方

各ボタンの名前と基本的な操作方法です。

- 左トリガー
- Xbox ガイド ボタン
- リング ライト
- STARTボタン
  ポーズメニューの表示／ムービーのスキップ
- 右トリガー
- Yボタン
  ショット&ミサイル
- Bボタン
  バースト
- Aボタン
  ショット&ミサイル
- Xボタン
  パワーアップ
- BACKボタン
- 左スティック
  自機の移動
- 方向パッド
  自機の移動
- 右スティック
- 右スティック ボタン（右スティックを押す）

メニュー画面での操作について

メニュー画面などでは、左スティックまたは方向パッドで選択カーソルを順番に動かすことができます。また、右スティックで自由に動かすこともできます。

左スティック／方向パッド／右スティック	項目の選択
Aボタン	決定

選択カーソル

ゲームの始め方

GETTING STARTED

本体の電源を入れて『オトメディウスG』のディスクを正しくセットすると、タイトル画面が表示されます。STARTボタンを押してメインメニューに進んでください。

ゲーマー プロフィールを選択していない状態でゲームを始めると、進行状況などのデータを保存できません。データを保存する場合は、ゲーマー プロフィールを選んでからゲームを始めてください。

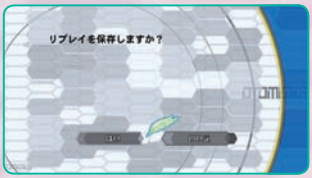
メインメニュー

メニューを選び、Aボタンで決定してください。

オリジナルモード(→P.04)	アーケード版の『オトメディウス』をプレイするモードです。
ゴージャスモード(→P.05)	本ゲームで新たに追加されたモードです。
ショップ	ゴージャスモードで獲得したgt(ポイント)と、武器を交換できます。 また、BGMや各種イラストなどのコンテンツを選ぶと、マーケットプレース画面が表示され、「マイクロソフトポイント」を使ってコンテンツをダウンロード(購入)できます。 ※コンテンツのダウンロードは、アップデートにて対応予定です。 ※マイクロソフトポイントの購入には、実際のお金が必要になります。
ギャラリー	設定資料や原画などを鑑賞できます。 イラストはゲームを進めると手に入ります。

データの保存(セーブ)について

本ゲームでは、最終結果画面でゲーマープロフィールに現在の状況が自動でセーブされます。セーブには、256KB以上空き容量のあるXbox 360 ハードディスクかXbox 360 メモリー ユニットが必要です。
(最終結果画面→P.11)



オリジナルモード

ORIGINAL MODE

アーケード版『オトメディウス』をプレイできるモードです。「ゲームスタート」を選ぶと、１人用のシングルミッションや対戦プレイができるバーサスミッションで遊べます。

オリジナルモードとは

バーストを使った爽快感のあるプレイが楽しめるモードです。（バースト→P.10）

シングルミッション（1人プレイ）

挑戦するステージを自由に選んで、最大3ステージに挑戦します。

バーサスミッション（対戦プレイ）

3人のプレイヤーで、制限時間内にどれだけスコアを獲得できるかを競います。

オリジナルモードのメニュー

ゲームスタート	シングルミッションモード	シングルミッションをプレイします
	バーサスミッションLiveモード	Xbox LIVE® に接続し、バーサスミッションをプレイします。
	バーサスミッションLANモード	システム リンク機能を使って、バーサスミッションをプレイします。 （システム リンクについて→P.21）
オプション	オリジナルモードの各種設定を変更できます。画面両サイドの壁紙を替えたい場合は、ここで設定を変更してください。（オプションの設定について→P.08）	
ランキング	Xbox LIVE に接続し、シングルミッションやバーサスミッションLiveの獲得スコアランキングを閲覧したり、上位にランキングしているプレイヤーのリプレイをダウンロードできます。（ランキング登録について→P.11）	
リプレイ	保存したリプレイや、ダウンロードしたほかのプレイヤーのリプレイを鑑賞できます。リプレイを選んでＡボタンを押すと再生が始まります。削除する場合はＸボタンを押してください。 （リプレイの保存について→P.11）	

ゴージャスモード

GORGEOUS MODE

『オトメディウスG』で新たに追加された、ワイド画面で楽しめるモードです。1人用のシングルプレイと、協力プレイができるマルチプレイで遊べます。

ゴージャスモードとは

バーストが使えないため、オリジナルモードとは違った緊張感を味わうことができます。

シングルプレイ（1人プレイ）

あらかじめ決められたステージを、順番にクリアしていきます。

マルチプレイ（協力プレイ）

最大3人のプレイヤーと協力して、ステージのクリアをめざします。

ゴージャスモードのメニュー

シングルプレイモード	シングルプレイをプレイします。
マルチプレイLiveモード	Xbox LIVE に接続し、マルチプレイをプレイします。
マルチプレイLANモード	システム リンク機能を使って、マルチプレイをプレイします。
オプション	ゴージャスモードの各種設定を変更できます。
ランキング	Xbox LIVE に接続し、シングルプレイの獲得スコアランキングを閲覧したり、上位にランキングしているプレイヤーのリプレイをダウンロードできます。
リプレイ	保存したリプレイや、ダウンロードしたほかのプレイヤーのリプレイを鑑賞することができます。操作はオリジナルモードと同じです。 （リプレイの保存について→P.11）

ゲームの進め方

HOW TO PLAY

各モードのステージ画面までの流れと、ステージでの基本的なルールです。ここでは、オリジナルモードのシングルミッションを中心に説明していきます。

出撃の準備

以下の手順でキャラクターなどを選択し、ステージ画面に進みましょう。
それぞれの画面には右上に制限時間が表示され、0になると次の画面に進みます。

1 キャラクター&パワーアップ方式を選ぶ

選択アイコンで使用するキャラクターを切り替え、「キミに決めた!」で決定しましょう。
続いて、パワーアップ方式を以下の2種類から選んでください。(パワーアップ→P.10)

パワーアップ方式

MANUAL	プレイヤー自身がパワーアップ操作を行います。
SEMI AUTO	あらかじめ決められた順番で、自動的にパワーアップを行います。プレイヤー自身がパワーアップ操作を行うこともできます。ただし、「SEMI AUTO」に設定すると、獲得できるスコアなどが減ってしまいます。

2 ステージ&難易度を選ぶ(シングルミッションのみ)

挑戦するステージを決めたら難易度を選んで、「よし出撃」を選びましょう。

難易度選択

ステージをクリアしたり、特定の条件を満たすと、挑戦できる難易度が増えます。

ステージ切り替え

地球に選択カーソルを合わせてAボタンを押すと、ステージが切り替わります。

エレメントの情報(→P.11)

ゲージが多いほど、その色のエレメントが出現しやすくなります。

3 兵装を選ぶ

ゲームを進めて武器を手に入れると、パワーアップで使える武器を選べるようになります。「speed(スピードアップ)」「missile(ミサイル)」「double(ダブルショット)」「laser(レーザー)」の各項目ごとに武器を選んでください。武器を決めたら「よし出撃」を選びましょう。

ステージの情報

ステージの特徴を確認します。

お薦めパタン

ステージに合わせて、武器が自動で設定されます。

パタンを戻す

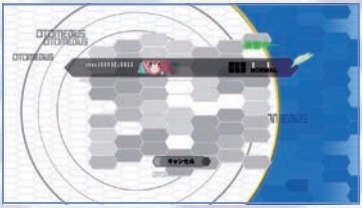
武器の設定を初期状態にもどします。

使用できる武器

4 対戦相手を探す(バーサスミッション／マルチプレイのみ)

バーサスミッションやマルチプレイでは、参加者となってほかのプレイヤーが作成したゲームに参加したり、主催者となってゲームを作成することができます。

※マルチプレイでは、ほかのプレイヤーが使用中のキャラクターを使うことはできません。



◯バーサスミッションLive／マルチプレイLiveの場合

クイックマッチ	参加者となって、条件を設定せずに参加できるゲームを探します。
カスタムマッチ	参加者となって、難易度などの条件別に参加できるゲームを探します。
カスタムマッチ作成	主催者となってゲームを作成し、参加者を募集します。 バーサスミッションでは自分と同じキャラクターを使用して対戦するかどうかを設定でき、マルチプレイでは難易度などの条件を設定できます。
プライベートマッチ作成	主催者となってゲームを作成し、フレンドリストに登録された友だちをゲームに招待できます。

◯バーサスミッションLAN／マルチプレイLANの場合

LANマッチ	参加者となって、参加できるゲームを探します。
LANマッチ作成	主催者となってゲームを作成します。条件を設定したら「マッチ作成」を選んでください。「スタート」を選ぶと主催者としてゲームを作成し、参加者を募集します。

ステージ画面と遊び方

左スティックまたは方向パッドで自機を操作し、ステージを進んでください。Aボタンまたはyボタンで、ショットやミサイルを撃って敵を攻撃できます。
ステージの一番奥にいるボスを倒すと、ステージクリアとなり、次のステージに進みます。

※シングルミッション／シングルプレイでは、STARTボタンを押すとポーズメニューを表示して一時中断したり、各種設定の変更などができます。

オリジナルモードの場合

ゴージャスモードの場合

オプションの設定について

ポーズメニューや各モードのメニュー画面で「オプション」を選ぶと、各モードの難易度や画面比率などを変更できます。

DIFFICULTY	VERY EASY（簡単）／EASY／NORMAL／HARD／VERY HARD（難しい）から難易度を選べます。
コントローラーセッティング	「ショット＆ミサイル」などを行うボタンを変更できます。
スクリーンセッティング	「ズーム」を選ぶとゲーム画面の表示サイズを、「壁紙」を選ぶと背景を変更できます。
サウンドセッティング	BGM（音楽）やSE（効果音）、VOICE（声）の音量を調整することができます。

ダメージとミス

敵や敵の攻撃、障害物などに当たると、ダメージを受けてシールドゲージが減ります。

オリジナルモードの場合	シングルミッションでは、１つ目のシールドゲージがなくなった状態でダメージを受けると初期状態にもどされ、２つ目のシールドゲージがなくなった状態でダメージを受けるとゲームオーバーになります。 ※バーサスミッションでのルールについては、下記をご覧ください。
ゴージャスモードの場合	シールドゲージがない状態でダメージを受けると、ミスとなって自機の残り数が１つ減り、初期状態で復帰します。残り数が０の状態でミスをすると、ゲームオーバーです。シールドは、パワーアップを利用して手に入れてください。 ※自機の残り数は特定のスコアを獲得すると増えます。

ゲームオーバーとコンティニュー

ゲームオーバーになると、コンティニュー画面が表示されます。コンティニュー（その場から再開）する場合は、制限時間内にSTARTボタンを押してください。
コンティニューしなかった場合は、最終結果画面に移ります。（最終結果画面→P.11）

多人数プレイでのルール

バーサスミッションやマルチプレイでは、それぞれ独自のルールがあります。

バーサスミッション／オリジナルモード

基本的なルールはシングルミッションと同じですが、制限時間が終了するか、いずれかのプレイヤーがすべてのステージをクリアするまで、ミスをしても何度でも復帰できます。

各プレイヤーの情報

挑戦中のステージやバーストゲージの状態などを確認できます。

マルチプレイ／ゴージャスモード

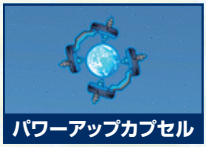
基本的なルールはシングルプレイと同じですが、ゲームオーバーになってもコンティニューができません。
また、主催者がゲームオーバーになると、ほかのプレイヤー（参加者）もゲームオーバーになります。

画面右上には、ほかのプレイヤーのゲーマー タグが表示されます。

パワーアップ

Xボタン

編隊の敵を全滅させたり、赤色の敵など一部の敵を倒すと、パワーアップカプセルが出現します。パワーアップカプセルを使うと、自機をパワーアップさせることができます。
各キャラクターが持つパワーアップメーター（初期状態）については、P.14～19をご覧ください。



パワーアップカプセル

カプセルを取るとパワーアップメーターが点灯し、カプセルを取るたびにメーターの点灯する場所が左から右に移っていきます。

ほしい武器が点灯したら、Xボタンを押してください。自機がパワーアップして、カプセルの所持数が0にもどります。

※パワーアップ方式を「SEMI AUTO」に設定している場合、パワーアップは自動で行われますが、Xボタンを押して手動でパワーアップすることもできます。（パワーアップ方式→P.06）

※パワーアップを行ったあとも、その武器のパワーをさらにアップすることができます。同じ武器が点灯したら、Xボタンを押してください。

バースト（オリジナルモードのみ）

バーストとは強力な攻撃方法（必殺技）のことで、バーストゲージが緑の状態になると使えます。
バーストゲージは、パワーアップカプセルを取ると少したまり、パワーアップメーターの「BURST」を選ぶと大幅にたまります。
また、バーストを使うとゲージが空になります。

バーストゲージ

クイックバースト

Bボタン

バーストゲージが緑の状態でBボタンを押すと、クイックバーストが発動し、画面上のすべての敵にダメージを与え、敵の弾を消すことができます。また、クイックバーストで倒した敵は、エレメントに変化します。
（エレメントについて→P.11）

D-バースト

Bボタン長押し

バーストゲージが緑の状態で、Bボタンを一定時間押し続けてから離すとD-バーストが発動し、カーソルで選んだ場所に向かって強力な攻撃を行います。
また、D-バーストで倒した敵は、パワーアップカプセルになります。

※D-バースト発動後の操作は、キャラクターごとに異なります。詳しくはP.14～19をご覧ください。

最終結果画面

すべてのステージをクリアしたり、ゲームオーバーになると最終結果画面が表示され、獲得したスコアなどの確認やリプレイの保存などができます。

モードによる違い

オリジナルモード	スコアに応じてst(経験値)を獲得します。stが一定値たまるとレベルや「天使階級」が上がり、より難しいステージに挑戦したり、高度な武器を使えるようになります。また、武器やイラストなどの「オトメカード」を獲得できることもあります。
ゴージャスモード	獲得したスコアがgt(ポイント)になります。 集めたgtは、ショップで武器と交換できます。(ショップ→P.03)

リプレイの保存について

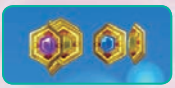
シングルミッションとシングルプレイでは最終結果確認後、「はい」を選ぶとプレイ内容をリプレイとして保存できます。リプレイの保存には、データを保存する機器に2MB以上の空き容量が必要です。
保存したリプレイは、オリジナルモードまたはゴージャスモードの「リプレイ」で鑑賞できます。

ランキング登録について

シングルミッションやバーサスミッションLive、シングルプレイでは、獲得したスコアがこれまでのハイスコアより高い場合、リプレイの保存後、ランキングボードにスコアを登録できます。また、スコアを登録したときに、リプレイをアップロードすることもできます。

エレメントについて

オリジナルモードでは、敵を倒すと右のようなエレメントが出現することがあります。同じ色のエレメントをたくさん集めると、何かいいことが起こるかもしれません。



ステージ紹介

地球と人類を狙う謎の敵バクテリアンは、さまざまな都市に攻撃を仕掛けてきます。ここでは、現在バクテリアンが侵攻中のステージをいくつか紹介します。

サンサルバドル島

南国カリブ海に浮かぶ、コロンブスも立ち寄ったとされる島。かつてこの島付近に棲息していたアザラシの一種は、人間の乱獲で絶滅したという。

アレキサンドリア

伝説と神秘に彩られた巨大な砂漠都市。変化よりも継承を重んじるこの世界では、今も盛んに巨大ピラミッドやスフィンクスが建造され、街全体がひとつの歴史モニュメントのようになっている。

東京

亜乃亜たちの住む街でもある東京。惑星全体としては金星化（暴走温室効果による灼熱地獄化）が懸念されるものの、比較的安定した発展を続けている。

南極

オーロラの薄明かりの下、巨大な氷の要塞が組み上がっていく。ここ南極でバクテリアンたちが、自分たちの王国を作り始めたようだ。

6人の天使を
紹介します。

オペレッタ CV：島本 須美

亜乃亜たちが所属する秘密時空組織「G」において
ミッション管理を行なうオペレーションシステム。
「天使」に対する出撃要請のほか、目標への誘導など
戦闘に必要な情報を伝える役目も担っている。
膨大な処理能力により、各地で戦う無数の「天使」たちに、
同時に個別の戦闘情報を伝えることが可能である。

天使によって攻撃範囲や
威力が異なります。
あなたに合った天使を使って、
ステージクリアを
めざしてくださいね！

秘密時空組織「G」に、自身の秘められた力を
見出され、新たに「天使」となった高校2年生。
現在は「G」の地球での活動拠点のひとつ、
聖グラディウス学園に在籍し、
高校生と「天使」の二重生活を送っている。
人類の住む惑星にさまざまな改変を加えようと
侵攻してくる謎の敵・バクテリアンから世界を守っている。

空羽 亜乃亜

CV：佐藤 利奈

ライディングバイパー **ビックバイパー**

◇パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが 1段階速くなる。
2		MISSILE	地形に沿って進むミサイルを 撃てるようになる。
3		DOUBLE	正面と斜め上に同時にショットを撃てるようになる。
4		LASER	敵を貫通する強力なレーザーを撃てるようになる。
5		OPTION	オプションを1つ入手する。 最大4つまで入手可能。
6	?	BURST／?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	ロックオンした敵に強力なレーザーを発射します。カーソルを敵に合わせて、Aボタン／Yボタンでロックオンしてください。4カ所までロックオンできます。 オプションを入手すると、1つにつきロックオンできる箇所が1つ増えます。

惑星「グラディウス」出身の「天使」。
かつては「グラディウス」で、
秘密時空組織「G」で働く兄とともに暮らしていた。
しかし、3年前にその兄が、
バクテリアンとの時空戦闘中に行方不明になってしまう。
そのことを知った彼女は、たった１人の肉親である
兄の足取りを追うため、みずから秘密時空組織「G」の
天使候補に志願し、この世界にやってきた。

エリュー・トロン

CV：下屋 則子

ライディングバイパー **ロードブリティッシュ**

◇パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが１段階速くなる。
2		T.MISSILE	地形に沿って進むミサイルを、 上下に撃てるようになる。
3		C.LASER	らせん模様の強力なレーザーを撃てるようになる。
4		RIPPLE	ショットが波紋のように拡大するようになる。
5		MULTIPLE	マルチプル（オプション）を１つ入手する。 最大４つまで入手可能。
6	STOCK ?	BURST ／ ?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	カーソルとオプションのある場所に爆発を起こします。 それぞれを爆発させる場所まで動かしてください。 ※Bボタンで移動対象を、カーソル→オプション１～４の順に切り替えることができます。

惑星「エビスボシ」出身の「天使」。
遥かかなたの平行宇宙に存在する「エビスボシ」で
仲間と義賊を気取っていたエモンだが、あるとき
世界を守る秘密時空組織「G」の戦いを目撃する。
その活躍に感激したエモンは、
自分もひとつ「天使」とやらになってやるかと、
故郷をあとにこの世界にやってきた。

エモン・5

CV：浪川 大輔

ライディングバイパー **クセルバイパー**

◇パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが １段階速くなる。
2		F.TORPEDO	ミサイルを撃てるようになる。Ａボタン／Ｙボタンを長押しすると、 ミサイルは自機の上下に発射される。
3		F.OPTION	自機上下に固定されるオプションを１つ入手する。 最大４つまで入手可能。
4		TAIL GUN	前後同時にショットを撃てるようになる。
5		T.LASER	２本が対になった短いレーザーを撃てるようになる。
6	?	BURST／?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	自機とオプションが正面にレーザーを発射します。自機にカーソルを合わせてＡボタン／Ｙボタンで威力が上がり、発射している時間が短くなります。また、Ｂボタンで移動対象をカーソル→オプション１～４に切り替えると、オプションの位置を動かせます。

惑星「メル」出身の「天使」。
「メル」においてマドカは、そのキュートさや
伝説のBeeを復元するなどの天才ぶりで、
アイドル扱いを受けていた。
しかし、そんな状況はメカの研究やお菓子作りに
熱中したい彼女にとって、大迷惑だった。
そんななか、秘密時空組織「G」から
組織への参加を打診される。
マドカは周囲の猛反対を振り切り即承諾、
お気に入りのリュック１つとツインビーたちとともに、
「地球」へと旅立った。

マドカ

CV：石毛 佐和

ライディングバイパー **マードックバイパー**

◎パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが １段階速くなる。
2		BACK	正面と斜め後方に同時にショットを撃てるようになる。
3		VULCAN	連射性能の高いショットを撃てるようになる。
4		R.PUNCH	敵を貫通してもどってくるミサイルを撃てるようになる。
5		S.OPTION	敵のいる方向を攻撃するオプションを入手する。 最大３つまで入手可能。
6	?	BURST ／ ?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	ゲインビーを召喚して敵を攻撃します。カーソルを動かして、ゲインビーを召喚する場所を決めてください。オプションがある場合、ゲインビーの滞在時間が長くなります。

秘密時空組織「G」で、「天使」のチームを率いるリーダー。
亜乃亜たちは彼女のチームに所属している。
各天使の特性を把握し、
優しくもしっかりチームを取りまとめてくれるジオールは、
亜乃亜やエリューにとって憧れの存在である。
「地球」においては、
聖グラディウス学園に通う高校３年生。
その笑顔は、科学では解明不可能なほどの
「癒し」効果を持つといわれている。

ジオール・トゥイー

CV：生天目 仁美

ライディングバイパー **セレニティバイパー**

◯パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが １段階速くなる。
2		WINDER	自機の移動に追従するショットを 撃てるようになる。
3		S.BOMB	前方斜め下にミサイルを撃てるようになる。 着弾時に発生した爆風で敵を攻撃する。
4		SHADOW	自機の上下移動に合わせて残像が残るレーザーを撃てるようになる。 残像でも敵を攻撃できる。
5		L.OPTION	Aボタン／Yボタン長押しで、隊列を固定するオプションを入手する。 最大３つまで入手可能。
6	STOCK ?	BURST／?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	カーソルの場所を、フリント地獄突きで攻撃します。 オプションがある場合、攻撃範囲が広くなります。

亜乃亜たちと同じチームに配属された新メンバー。
敵であるバクテリアンに関する情報に
妙に詳しかったりと、どこか謎めく女の子。
「地球」においては、聖グラディウス学園に通う高校1年生。
普段のティタは、どちらかといえば無口だが、
口を開けば不可解な言動で周りを翻弄してみたりもする。

ティタ・ニューム

CV：広橋 涼

ライディングバイパー ビックコアエグザミナ

◇パワーアップメーター（初期状態）

ー	アイコン	名称	効果
1		SPEED	自機の移動スピードが１段階速くなる。
2		A.LASER	ヒットした場所に波紋が広がるレーザーを撃てるようになる。 波紋でも敵を攻撃できる。
3		TAIL GUN	前後同時にショットを撃てるようになる。
4		W.OPTION	自機の動きで攻撃方向が変化するオプションを入手する。 最大４つまで入手可能。
5		H.MISSILE	敵を追尾するミサイルを撃てるようになる。 ミサイルは２発同時に発射される。
6	STOCK ?	BURST ／ ?	バーストゲージが約50%たまる。 ※ゴージャスモードではシールドを入手します。

D-バースト	カーソルとオプションのある場所にレーザーの柱を作り出します。 それぞれを目標地点まで動かしてください。 ※Bボタンで移動対象を、カーソル→オプション1～4の順に切り替えることができます。

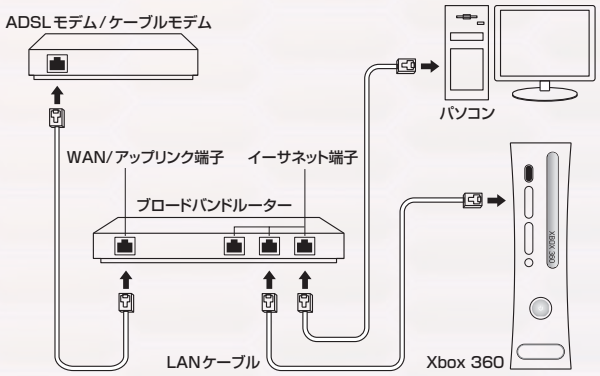
Xbox LIVE について

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。
Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。
さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームをより楽しくするさまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するために

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。
Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。



保護者による設定

保護者の方は、児童や青少年がプレイできるゲームや Xbox LIVE の各機能・サービスのご利用および制限について CERO 年齢区分などに基づき簡単に設定することができます。詳しくは Xbox 360 本体の取扱説明書および http://www.xbox.com/jp/familysettings/ をご覧ください。

システム リンクについて

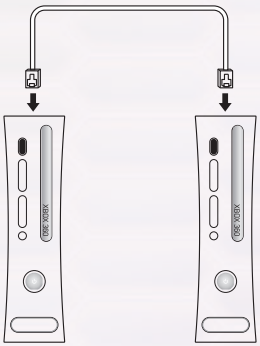
オリジナルモードの「バーサスミッションLANモード」や、ゴージャスモードの「マルチプレイLANモード」では、システム リンク機能を使って、それぞれのLiveモードと同様の対戦／協力プレイが楽しめます。

※ネットワークケーブルは電源を切った状態で接続してください。
※システム リンク機能の接続に関する詳細は、http://www.xbox.com/jp/ をご覧ください。

システム リンク機能を利用する場合は、下記のソフトおよび機器が必要となります。

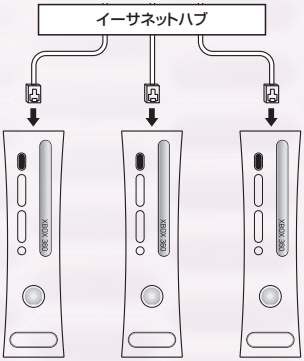
- 『オトメディウスG』のディスク（人数分）
- Xbox 360 本体（人数分）
- モニタ（人数分）
- ネットワークケーブル
- イーサネットハブ（3台で接続する場合のみ必要です）

2台の場合



※ネットワークケーブルは、「クロス ケーブル」を使用します。

3台の場合



※ネットワークケーブルは、「ストレートケーブル」を使用します。

※本製品をプレイするにあたって、ご使用になるテレビによっては画像と実際の操作とのタイミングが合わない場合がございます。この場合テレビを製造した会社などにゲームプレイに適しているかお問い合わせ下さい。

おことわり
コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.